



Visual J# 2008

1. ELEMENTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN VISUAL

- Modelo de solución
- Variables
- Tipos de datos
- Operadores aritméticos
- Jerarquía de operaciones
- Programación orientada a objetos
- Requerimientos de Visual J# 2008
- Ambiente integrado de desarrollo
- Programas, formas y componentes
- Aplicaciones
- Ventanas en Visual J# 2008

2. INSTRUCCIONES DE CONTROL DE PROGRAMA

- Instrucciones de control de programa
- Instrucciones condicionales
- Condiciones simples
- Operadores relaciones
- La instrucción *If*
- Condiciones compuestas
- La instrucción *Switch*
- *ListBox* y *ComboBox*
- *CheckBox* y *CheckedListBox*
- *RadioButton*
- La instrucción *For*
- La instrucción *While*
- La instrucción *Do... While*

3. PROCEDIMIENTOS

- Parámetros
- Variables locales y globales



- **Funciones**
- **Procedimientos como parámetros**

4. BASES DE DATOS

- **Modelos de almacenamiento de datos**
- **Tablas**
- **Microsoft Access**
- ***ADO .NET***
- **Selección o despliegue**
- **Inserción de registros**
- **Búsquedas**
- **Filtros**
- **Operaciones con campos**
- **Bajas**
- **Edición de registros**
- **Gráficos e imágenes**