



Visual C++

1. INTRODUCCIÓN. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- **La estructura de la programación orientada a objetos**
- **Los objetos**
 - Estructura
 - Clases
 - Relaciones
 - Propiedades
 - Métodos
- **Polimorfismos y herencias**
 - Clasificación de lenguajes
- **Los tipos de enlaces**
 - El enlace dinámico

2. LAS CARACTERÍSTICAS DE C++

- **Las cabeceras**
- **Usar librerías de C**
- **Los compiladores de C++**

3. CLASES Y LOS OBJETOS EN C++

- **Los datos en C++**
 - Constantes
 - Clases
 - Estructuras
 - Uniones
- **Los constructores y destructores**
- **Los datos y funciones miembros *Static***
- **Operadores, valores y clases locales**



4. ARRAYS, PUNTEROS Y REFERENCIAS EN C++

- Los *arrays* y los punteros a objetos
- Los punteros
 - *This*
 - A tipos derivados
 - A miembros de clase
- Las referencias y normas

5. OPERADORES Y FUNCIONES EN C++

- Sobrecargas y punteros

6. LA HERENCIA EN C++

7. FUNCIONES VIRTUALES Y POLIMORFISMO EN C++

8. SISTEMA Y FUNCIONES DE ENTRADA – SALIDA EN C++

9. CÓMO CREAR OBJETOS DINÁMICAMENTE