



## Programación en Visual Basic

### 1. INTRODUCCIÓN

- **Programas secuenciales, interactivos y orientados a eventos**
- **Programas para el entorno Windows**
  - Modo de diseño y modo de ejecución
  - Formularios y controles
  - Objetos y propiedades
  - Nombres de objetos
  - Eventos
  - Métodos
  - Proyectos y archivos
- **El entorno de programación de Visual Basic 6.0**
- **La ayuda de Visual Basic**

### 2. EL ENTORNO DE PROGRAMACIÓN DE VISUAL BASIC 6.0

- **La barra de menús y las barras de herramientas**
- **Las herramientas (*toolbox*)**
- **Formularios y módulos**
- **La ventana del proyecto**
- **La ventana de propiedades**
- **Programas ejecutables**
- **Utilizar la ayuda**
- **Utilización del editor de código**
- **Utilización del depurador**
  - Ejecución controlada de un programa
  - Ventanas *Immediate*, *Locals* y *Watches*
  - Otras opciones del depurador

### 3. EL LENGUAJE DE PROGRAMACION

- **Proyectos y módulos**
  - **Ámbito de las variables y los procedimientos**
    - *Variables y funciones de ámbito local*
    - *Variables y funciones de ámbito global*
- **Variables**



- Identificadores
- Variables y constantes
- Nombres de variables
- Tipos de datos
- Elección del tipo de variable
- Declaración explícita de variables
- **Operadores**
- **Sentencias de control**
  - *IF...THEN...ELSE*
  - *SELECT CASE*
  - *FOR...NEXT*
  - *DO...LOOP*
  - *WHILE...WEND*
  - *FOR EACH...NEXT*
- **Algoritmos**
  - Representar algoritmos
- **Funciones y procedimientos**
  - Conceptos generales sobre funciones
  - Funciones y procedimientos en Visual Basic
  - Funciones (*Function*)
  - Procedimientos (*Sub*)
  - Argumentos por referencia y por valor
  - Los procedimientos recursivos
  - Procedimientos con argumentos opcionales
  - Número indeterminado de argumentos
  - Utilizar argumentos con nombre
- **Arrays**
  - *Arrays* estáticos
  - *Arrays* dinámicos
- **Estructuras**
- **Funciones para manejo de cadenas de caracteres**
- **Funciones matemáticas**

#### 4. EVENTOS, PROPIEDADES Y CONTROLES

- **Eventos generales**
  - Carga y descarga de formularios
  - *Paint*

- El foco (*Focus*)
  - *KeyPress*, *KeyUp* y *KeyDown*
- **Eventos relacionados con el ratón**
  - *Click* y *DblClick*
  - *MouseDown*, *MouseUp* y *MouseMove*
  - *DragOver* y *DragDrop*
- **Propiedades comunes**
- **Controles**
  - Botón de comando
  - Botones de opción
  - Botones de selección
  - Barras de desplazamiento
  - Etiquetas
  - Cajas de texto
  - Listas
  - Cajas combinadas
  - Controles con archivos
  - El control *Timer*
- **Cajas de diálogo estándar**
  - *Open/Save Dialog Control*
  - *Print Dialog Control*
  - *Font Dialog Control*
  - *Color Dialog Control*
- **Formularios múltiples**
  - Abrir controles en forma modal
  - Formularios MDI
- **Arrays de controles**

## 5. MENÚS

- **Editor de menús**
- **Añadir código a los menús**
- **Arrays de menús**
- **Menús contextuales**

## 6. GRÁFICOS EN VISUAL BASIC

- **Tratamiento del color**
  - Colores en formato hexadecimal
  - Acceder a los colores del sistema

- RGB
  - Paleta de colores
- **Formatos gráficos**
- **Controles de gráficos**
  - *Line*
  - *Shape*
  - *Image*
- **Métodos de gráficos**
  - *Print*
  - *PSet*
  - *Line*
  - *Circle*
- **Sistemas de coordenadas**
  - *Scale*
- **Eventos de gráficos**
  - *Print*
  - *DrawMode*
  - *Layers*
  - *AutoRedraw*
  - *ClipControl*
- **Barras de herramientas**

## 7. ARCHIVOS Y ENTRADA Y SALIDA DE DATOS

- **Cajas de diálogo *InputBox* y *MsgBox***
- ***Print***
- **Utilizar impresoras**
  - *PrintForm*
  - *Printer*
- ***FileList*, *DirList* y *DriveList***
- **Tipos de archivos**
- **Leer y escribir en archivos secuenciales**
  - Abrir y cerrar archivos
  - Leer y escribir datos
    - *Input*
    - *Line Input*
    - *Print #*



- *Write #*
- **Archivos de acceso aleatorio**
  - Abrir y cerrar archivos de acceso aleatorio
  - Leer y escribir en archivos de acceso aleatorio
  - *Get, Input*
- **Archivos de acceso binario**