



VBA para Microsoft Office 2003

1. INTRODUCCIÓN
2. PROGRAMACIÓN EN ENTORNO VISUAL BASIC
 - Las instrucciones de declaración
 - Las instrucciones de asignación
 - Las instrucciones ejecutables
3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN
 - Las variables
 - Los tipos de datos de las variables
 - Declaración de variables
 - Declaración de variables de objeto para automatización
 - Las constantes
 - Las matrices
 - Los operadores
4. LOS PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES
 - Procedimientos *Sub*
 - Funciones *Function*
 - Llamadas a procedimientos y funciones
5. LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL DE FLUJO
 - Creación de bucles mediante código
 - IF...THEN...ELSE
 - SELECT CASE
 - DO LOOP
 - FOR...NEXT
 - FOR EACH...NEXT
 - WITH
6. OBJETOS, PROPIEDADES, MÉTODOS Y EVENTOS
 - Características de objetos, propiedades, métodos y eventos
 - Los procedimientos



7. LAS COLECCIONES DE OBJETOS EN EXCEL

- **Examinador de objetos**
- **La ventana Locales**
- **La ventana Inmediato**
- **El objeto *Application***
- **Control de una aplicación de Office desde otra**
- **El objeto *Workbook***
- **El objeto *Sheets***
- **El objeto *Range***
- **La propiedad *Charts***