



UML

- 1. PRINCIPIOS BÁSICOS DEL MODELADO DE OBJETOS**
- 2. DIAGRAMAS DE CLASES Y OBJETOS**
- 3. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO**
- 4. DIAGRAMAS DE INTERACCIÓN**
- 5. DIAGRAMAS DE SECUENCIA**
- 6. DIAGRAMAS DE COLABORACIÓN**
- 7. DIAGRAMAS DE ESTADO**
- 8. DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD**
- 9. MODELOS DE IMPLEMENTACIÓN**
- 10. DIAGRAMAS DE COMPONENTES**
- 11. DIAGRAMAS DE DESPLIEGUE**