



Spring

1. INTRODUCCIÓN

- La inversión de control concepto y factorías
- Cómo conectar *Beans*
- Los métodos *setter* y los constructores
- *AutoWriting*
- Archivos XML

2. SPRING Y DATA SOURCES

- Los orígenes de datos
- El patrón *template*
- *JDBC* y *Spring Framework*
- Trabajar con *IBatis*
- Trabajar con *Hibernate*

3. LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A ASPECTO

- Los proxys dinámicos y la programación orientada a aspecto
- *Before advice*
- *After advice*
- *PointCuts*
- Los *PointCuts* dinámicos

4. TRANSACCIONES

- Las transacciones y *ACID*
- Gestionar transacciones
- La programación aspectual

5. SERVICIOS WEB

- *RMI*
- Los servicios web Spring y *RPC*
- *JAX-WS*