



Solid Edge 15: Programación en Visual Basic

1. PROGRAMAR EN SOLID EDGE

- Creación de macros
- La programación orientada a objetos
- Los diagramas de flujo
- Los bucles

2. EL LENGUAJE VISUAL BASIC

- Las variables
- Los tipos de variables y constantes
- Declarar variables
- Operaciones básicas en Visual Basic
- Los procedimientos
- Las funciones
- Crear formularios
- Tipos de controles de formulario
- Propiedades de los controles de formulario
- Eventos de los controles de formulario
- Proyectos
- Módulos

3. PROGRAMAR MACROS PARA SOLID EDGE

- Programación *ActiveX Automation*
- El examinador de objetos
- La jerarquía de objetos en Solid Edge
- Documento
- Perfil
- Los objetos de dibujo
- Crear elementos de referencia
- Los planos de referencia
- Los ejes de referencia
- Trabajar en el entorno boceto
- Las relaciones geométricas



- Trazar patrones

4. OPERACIONES BÁSICAS DE SOLID EDGE

- Extrusión
- Extrusión por revolución
- Vaciado

5. DIMENSIONES

- Acotar desde una macro
- Los tipos de dimensiones
- Las dimensiones lineales
- Ubicar las dimensiones
- Visualizar las dimensiones

6. VARIABLES

- Crear variables
- Editar variables
- Tablas de variables

7. LOS COMANDOS DE CONTROL

- *Mouse control*
- *Command control*