

# SCRUM

## 1. INTRODUCCIÓN

- **La metodología ágil**
  - Declaración de interdependencia
  - Los orígenes de SCRUM
  - SCRUM está basado en el equipo
  - Acercarse a SCRUM
  - El control empírico de procesos
  - Características
  - Estructura

## 2. LOS ROLES EN SCRUM

- **El flujo de SCRUM**
  - Gallinas y cerdos

## 3. SPRINT

## 4. LOS ARTEFACTOS EN SCRUM

- **Backlogs**
  - *Product Backlog*
  - *Sprint Backlog*

## 5. LOS GRÁFICOS DE PROCESO Y CONTROL DEL PROYECTO

- ***Sprint* ‘indisciplinado’**
- ***Sprint* sobreestimado**
- ***Sprint* infraestimado**
- ***Sprint* con recorte de funcionalidad**
- ***Sprint* añadiendo un segundo equipo**

## 6. COMUNICACIÓN

- **Daily SCRUM**
  - *Sprint Review Meeting*
  - *Sprint Retrospective Meeting*

## 7. ESCALABILIDAD

- **La madurez y SCRUM**



## 8. REGLAS DE SCRUM

- *Sprint Planning Meeting*
  - *Durante el Sprint*
  - *Sprint Review Meeting*
  - *Sprint Retrospective Meeting*