



## Programación en ASP

### 1. INTRODUCCIÓN

- Qué son las páginas dinámicas
- Funcionamiento de ASP. Petición – respuesta HTTP
- Fundamentos de Internet Information Services

### 2. USAR ACTIVE SERVER PAGES (ASP)

- Lenguaje de script de servidor: *VBScript*
- Los objetos de servidor
- Los componentes del servidor
- Seguridad en ASP

### 3. GESTIONAR REQUERIMIENTOS Y RESPUESTAS

- La interacción cliente – servidor
- Objetos *Request* y *Response*
- Las colecciones *Form* y *QueryString*
- Usar *cookies* en ASP
- La colección *ServerVariables*
  - Cómo detectar la versión del navegador
- Técnicas de *Request* y *Response*
  - Manipular encabezados
  - Personalizar mensajes de registro

### 4. SESIONES Y APLICACIONES

- Gestionar el estado en la web
- Qué son las aplicaciones web
- Los objetos *Application* y *Session*

### 5. ACCESO A DATOS

- Usar *Remote Data Service (RDS)*
- Cómo transferir datos entre el servidor y el cliente

### 6. EL OBJETO *SESSION*

- Propiedades
- Métodos
- Eventos



## 7. EL OBJETO *SERVER*

- **Propiedades**
- **Métodos**

## 8. EL OBJETO *RESPONSE*

- *Buffer*
- *ContentType*
- *Expires*
- *Status*
- *CacheControl*
- *PICS*
- *IsClientConnected*
- Los métodos del objeto *Response*

## 9. EL OBJETO *REQUEST*

- *Request* y los formularios **HTML**
- Las colecciones del objeto *Request.Form*

## 10. EL OBJETO *ASPERROR*

## 11. LOS COMPONENTES DE *VBSCRIPT*

- Objeto *Dictionary*
- Objeto *FileSystemObject*
- Métodos para el trabajo con unidades de disco
- Métodos para el trabajo con carpetas
- Métodos para el trabajo con archivos
- Objeto *Drive*
- Objeto *Folder*
- Objeto *File*
- Objeto *TextStream*

## 12. *ACTIVEX DATA OBJECTS (ADO)*

- *OLEDB*
- Características
- El modelo de objetos de *ADO*
- Los principales objetos de *ADO*
- *UDA*



### **13. ACCESO A DATOS MEDIANTE ADO. CONNECTION**

- Objeto *Connection*
- Cómo realizar una conexión
- Configurar una conexión
- Ejecutar comandos sobre una conexión
- Las transacciones del objeto *Connection*
- Cerrar una conexión

### **14. ACCESO A DATOS MEDIANTE ADO. COMMAND**

- Objeto *Command*
- Crear un objeto *Command*
- Colección *Parameters*
- Cómo ejecutar comandos
- Tratar errores en *ADO*

### **15. ACCESO A DATOS MEDIANTE ADO. RECORDSETS**

- Objeto *Recordset*
- Los diferentes tipos de *Recordsets*
- Crear un *Recordset*
- Cómo abrir un *Recordset*
- Colección *Fields*
- Recorrer un *Recordset*
- Modificar y cerrar un *Recordset*