

OrCAD

1. FUNDAMENTOS DE *CAPTURE*

2. EL ENTORNO DE TRABAJO DE *CAPTURE*

- Administrador de diseños
- Editor de páginas de esquemas
- Editor de componentes
- Cómo seleccionar objetos
- Cómo agrupar objetos
- Cómo editar objetos

3. LA ESTRUCTURA DEL DISEÑO

- Diseños planos
- Diseños jerárquicos
- Conectar diseños

4. ABRIR Y GUARDAR DISEÑOS

5. CREACIÓN DE DISEÑOS

- Preparar el diseño
- Definir las preferencias
- La plantilla de diseño
- Las propiedades de diseño
- Usar *CAPTURE* con *SDT*

6. TRABAJAR CON COMPONENTES Y SÍMBOLOS ELÉCTRICOS

- Cómo colocar y editar componentes
- Símbolos de alimentación y masa
- Símbolos de no conexión
- Bloques jerárquicos
- Puertos y pines jerárquicos
- Hilos y buses

7. TRABAJAR CON GRÁFICOS Y TEXTO

- Herramientas, polilíneas, polígonos y curvas
- Añadir texto

- Modificar la presentación de un esquema

8. IMPRESIÓN Y PLOTTING DE ESQUEMAS O PÁGINAS D ESQUEMAS

- Configurar el dispositivo de impresión

9. LAS LIBRERÍAS Y COMPONENTES

- Librerías
- Componentes

10. CREACIÓN Y EDICIÓN DE COMPONENTES

- Nuevos componentes
- Modificar componentes
- Visualización de componentes en un encapsulado

11. PROCESAMIENTO DEL DISEÑO

- Cambiar entre presentación lógica y física
- Trabajar sobre la presentación lógica y la física

12. LISTAS DE CONEXIONES

- La herramienta *Create Netlist*
- *OrCAD PLD 386+*
- *OrCAD Layout* para Windows
- *OrCAD Simulate* para Windows

13. INFORMES

14. EXPORTACIÓN E IMPORTACIÓN DE DATOS

15. ORCAD LAYOUT PARA WINDOWS

- Flujo de diseño
 - Esquema a nivel de placa
 - Posicionamiento de componentes
 - Trazado de placa
- El entorno de diseño de *Layout*
 - Barra de herramientas
 - Selección y modificación de objetos

16. CREAR UN CIRCUITO IMPRESO

- Preparar la placa
- Posicionamiento y modificación de componentes
- Trazar la placa



- Usar nodos térmicos y zonas de relleno

17. FABRICAR LA PLACA

- *Board Design Check*
- *Board Space Check*
- *Board AutoCDE*
- *Board AutoDFM*
- **Buscar errores**

18. LAS LIBRERIAS

- **Componentes**
- **Creación y modificación de componentes**

19. USAR LAYOUT CON OTRAS APLICACIONES