



Hibernate 3.0

- 1. LAS CAPAS DE PERSISTENCIA Y SUS POSIBILIDADES**
- 2. QUÉ ES HIBERNATE**
- 3. ESTRUCTURA DE UNA ARQUITECTURA BASE**
- 4. MAPAS DE OBJETOS RELACIONALES**
- 5. GENERAR CÓDIGO Y BASES DE DATOS**
- 6. UTILIZAR EL API HIBERNATE**
- 7. HSQL**