

GIMP 2.6

1. INTRODUCCIÓN

- **Preferencias**
- **El entorno de trabajo de GIMP 2.6**
- **Configurar documentos**

2. SELECCIONAR

- **Herramientas de selección**
- **Herramientas de selección geométricas**
 - Rectángulo
 - Elipse
- **La herramienta de selección libre: Lazo**
- **La herramienta Varita mágica**
- **Seleccionar por color**
- **La herramienta Tijera**
- **La herramienta Máscara rápida**
- **Operaciones con selecciones**
 - Suma
 - Resta
 - Intersección

3. PINTURA

- **Las herramientas de pintura**
- **La herramienta Clonado**
- **La herramienta Lápiz**
- **Las herramientas Brocha y Pincel**
- **La herramienta Aerógrafo**
- **La herramienta Goma de borrar**
- **La herramienta Relleno o Cubo de pintura**
- **La herramienta Tinta**
- **La herramienta Marcado a Fuego o Quemar**



4. TRABAJAR CON TEXTO

- Las herramientas de trabajo con texto
- Modificar el formato del texto

5. CAPAS

- Añadir capas a una imagen
- Enlazamiento de capas
- Ocultar o mostrar capas
- Cambiar el orden de las capas
- Agregar capas de fondo de color
- Los modos de fusión de las capas

6. TRANSFORMAR OBJETOS

- Las herramientas de transformación de objetos
- La herramienta Mover
- La herramienta Recortar
- La herramienta Rotar
- La herramienta Escalar
- La herramienta Inclinar
- La herramienta Perspectiva
- La herramienta Voltear

7. AJUSTAR IMÁGENES

- Las herramientas de Niveles y curvas
- Las herramientas de Tono y saturación
- La herramienta Umbral
- La herramienta Posterizar

8. LOS FORMATOS DE IMAGEN

- Trabajar con el tamaño y la resolución de la imagen
- Formatos de imagen
- Cómo comprimir archivos digitales