

Adobe Fireworks CS4

1. INTRODUCCIÓN

- El entorno de trabajo de Adobe Fireworks CS4
- Configurar los documentos

2. TÉCNICAS DE DIBUJO VECTORIAL

- Las herramientas de selección de objetos
- Formas básicas y trazados de estilo libre
- La herramienta Pluma
- Las herramientas Lápiz y Brocha vectorial
- Las herramientas de atributos: Cubo de pintura, Degradado, Relleno de textura
- Las herramientas de transformación
- Las herramientas de remodelado de trazados

3. TRABAJAR CON TEXTO

- Formato de fuente y de párrafo
- Unir el texto al trazado
- Cómo trazar texto

4. LAS CAPAS

- La paleta de capas y sus opciones
- Distribuir elementos en capas
- Las máscaras de capa

5. TRABAJAR CON *BITMAPS*

- Las herramientas de retoque de imágenes
- Pintar en modo *bitmap*

6. SÍMBOLOS

- Símbolos e instancias
- La biblioteca de símbolos
- Integrar los símbolos con Adobe Flash CS4

7. ZONAS INTERACTIVAS Y DIVISIONES

- Cómo crear zonas interactivas y divisiones
- Asociar URLs a zonas interactivas



- **Aplicar comportamientos**
- **Crear rollovers**

8. EXPORTAR A OTROS FORMATOS

- **Vista previa y ajustes de optimización**
- **Exportar y optimizar imágenes a varios formatos**
- **Exportar páginas web completas**
- **Exportar CSS**