



Microsoft Expression Design

1. INTRODUCCIÓN

- Instalar Microsoft Expression Design

2. EL ENTORNO DE TRABAJO DE MICROSOFT EXPRESSION DESIGN

- Administrar documentos
- Organizar el área de trabajo
- Información general del cuadro de herramientas
- *Widgets* de panel
- La barra de acciones
- Configuración de la presentación

3. TRABAJAR CON OBJETOS

- Seleccionar objetos
- Mover y organizar objetos
- Capas
- Alinear objetos
- Distribuir objetos
- Cuadrículas y guías

4. DIBUJAR OBJETOS

- Dibujar formas y trazados
- La herramienta Pluma
- La herramienta B-spline
- Importar material gráfico

5. RELLENOS, TRAZOS Y EFECTOS

- El panel de propiedades
- El selector de colores
- Trazar formas
- Rellenar formas
- Los modos de fusión
- Los efectos dinámicos



6. TRABAJAR CON BITMAPS

- Importar *bitmaps*
- Crear objetos de imagen
- Convertir *bitmaps* en trazados
- Transformar imágenes

7. TRABAJAR CON TEXTO

- Cómo crear objetos de texto
- Editar texto
- Aplicar estilos a texto
- Convertir texto en trazado
- Texto en un trazado
- Texto sobre un trazado

8. TRANSFORMAR OBJETOS

- Cambio de tamaño y giro
- Escalar, girar y sesgar
- Transformar rellenos y degradados de imagen
- Repetir transformaciones
- Restablecer y confirmar transformaciones

9. EXPORTAR E IMPRIMIR

- Definir marcas de recorte
- Exportar mediante el portapapeles
- Imprimir documentos
- *XAML*
- Otros formatos de archivo de imagen vectorial