



Corel Painter XI

1. INTRODUCCIÓN

2. EL ENTORNO DE TRABAJO DE COREL PAINTER XI

- La barra de menús
- La caja de herramientas
- La barra de propiedades
- La barra de selección de pincel
- Las paletas
- Las paletas personalizadas

3. FUNDAMENTOS DE COREL PAINTER XI

- Cómo trabajar con documentos
- Cómo trabajar con las herramientas de composición, las reglas y las guías
- Cómo establecer las preferencias del programa
- Utilizar dos monitores

4. TEXTURAS, PATRONES Y LIENZOS

- Utilizar textura de papel
- Utilizar patrones
- Utilizar lienzos

5. TRABAJAR CON EL COLOR

- Cómo trabajar con la paleta de mezcla
- Cómo trabajar con esquemas de color
- Cómo ajustar la variabilidad del color
- Degradados

6. ADMINISTRACIÓN DEL COLOR

- Cómo utilizar la vista previa de las imágenes
- Cómo cambiar los perfiles de color
- Cómo trabajar con directivas de perfil de color

7. PINTURA

- Los pinceles
- Las categorías de pincel



- Configurar las opciones del pincel
- Marcar la selección
- Rellenar

8. HARD MEDIA

- Cómo utilizar variantes de *Hard Media*
- Cómo personalizar las variantes de *Hard Media*

9. MARCADORES

- Qué son los marcadores
- Personalizar los marcadores

10. PINCELES *REALBRISTLE*

- Qué son los pinceles *RealBristle*
- Configurar los pinceles *RealBristle*

11. MARCA DE AGUA

- Qué es la marca de agua
- Cómo utilizar la marca de agua digital

12. PERSONALIZAR LOS PINCELES

- Qué es el creador de pinceles
- Trabajar con pinceles personalizados

13. SISTEMA *PHOTO PAINTING*

- Auto-pintado de imágenes
- Cómo restaurar el detalle de las imágenes

14. CLONAR Y TRAZAR

- Cómo clonar imágenes
- Utilizar las herramientas de clonado
- Convertir pinceles en clonadores

15. SELECCIONAR Y TRANSFORMAR

- Cómo crear y guardar selecciones
- Cómo modificar selecciones
- Cómo transformar selecciones

16. LAS CAPAS

- Qué son las capas
- Cómo trabajar con capas
- Editar capas



17. EFECTOS DE IMAGEN

- **Cómo aplicar efectos**
- **Los efectos de tono**
- **La iluminación**
- **Cómo trabajar con texturas de superficie**

18. MOSAICOS

- **Qué son los mosaicos**
- **Cómo ubicar y personalizar los archivos**

19. FORMAS

- **Qué son las formas**
- **Cómo crear formas**
- **Cómo editar formas**
- **Transformar formas**

20. IMPRIMIR