



Corel Draw X3

1. INTRODUCCIÓN

- **Bitmaps y gráficos vectoriales**
- **Abrir dibujos**
- **Los modos de visualización**

2. DIBUJAR FORMAS Y LÍNEAS

- **Formas geométricas**
 - Rectángulos
 - Elipses
 - Polígonos
 - Espirales
- **Líneas. Líneas caligráficas**
- **El formato de líneas y contornos**
- **Dibujar mediante reconocimiento de formas**

3. TRABAJAR CON OBJETOS

- **Seleccionar y copiar objetos**
- **Modificar el aspecto de los objetos: estilo, propiedades, color, etc**
- **Combinar objetos**
- **Combinar objetos**
- **Rellenar objetos**
 - Relleno uniforme
 - Degradado

4. TRABAJAR CON *BITMAPS*

- **Convertir elementos vectoriales en *bitmaps***
- **Recortar y modificar *bitmaps***
- **Colores. Efectos de color**

5. PUBLICAR PARA WEB

- **Preparar archivos y objetos para publicarlos en la web**
- **Publicar en HTML**

6. IMPRIMIR