



Visual C#

1. INTRODUCCIÓN A MICROSOFT .NET FRAMEWORK

- Introducción a la plataforma .NET
- Ventajas de .NET Framework
- Componentes de .NET Framework
- Los diferentes lenguajes de .NET Framework

2. CONCEPTOS DE C#

- Estructura de los programas en C#
- Operaciones de entrada/salida
- Compilar, ejecutar y debug

3. VARIABLES VALOR

- Tipo de sistema común
- Nombres de variables
- Usar tipos de datos predefinidos
- Tipos de datos definidos por el desarrollador
- Conversión entre tipos de datos

4. DECLARACIONES Y EXCEPCIONES

- Introducción
- Declaraciones iterativas
- Uso básico de excepciones

5. MÉTODOS Y PARÁMETROS

- Métodos
- Parámetros
- Métodos *Overloaded*

6. ARRAYS

- Introducción
- Crear arrays
- Usar arrays



7. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- Clases y objetos
- Encapsulación
- C# y POO
- Definir sistemas orientados a objetos

8. VARIABLES REFERENCIA

- Variables referencia
- Tipos de referencia comunes
- Jerarquía de objetos
- Espacio de nombres
- Convertir datos

9. CREAR Y DESTRUIR OBJETOS

- Constructores
- Inicializar datos
- Objetos y memoria
- Administrar correctamente los recursos

10. HERENCIA

- Derivar clases
- Implementar métodos
- Usar interfaces
- Clases abstractas

11. AGREGADO, ESPACIO DE NOMBRES Y ÁMBITO AVANZADO

- Clases internas, métodos y datos
- Agregados
- Espacio de nombres
- Módulos

12. OPERADORES Y EVENTOS

- Operadores
- Operador *Overloading*
- Delegados



- **Eventos**

13. PROPIEDADES E INDEXADORES

- **Propiedades**
- **Indexadores**

14. ATRIBUTOS

- **Atributos**
- **Definir y personalizar atributos**
- **Valores de atributos**