



Adobe AuthorWare CS4

1. INTRODUCCIÓN

2. CREAR ESTRUCTURAS DE NAVEGACIÓN

- Estructuras de anidamiento
- Eventos
- Navegar entre distintas películas mediante hipertexto
- Subrutinas

3. ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN: LIBRERÍAS Y MODELOS

4. TRABAJAR CON TEXTO

- Crear e integrar texto en el proyecto
- Hipertexto

5. XML PARSING

6. SOPORTE DE ACTIVEX

7. TRABAJAR CON SONIDO

- Cómo importar sonidos
- *MP3 Streaming Audio*

8. TRABAJAR CON VIDEO

9. IMPORTAR ARCHIVOS DE OTROS FORMATOS

- Películas flash
- Animaciones PowerPoint
- Video DVD

10. SINCRONIZAR MEDIOS

- Sincronizar textos, imágenes y sonidos

11. FORMAS DE INTERACCIÓN

- Botones
- *Hot spots*
- *Hot objects*
- Menús *pull-down*
- Campos de entrada de texto
- Respuestas a teclas



- *Target area*

12. TRANSICIONES Y MOVIMIENTO DE OBJETOS

13. AUTHORWARE DIRIGIDO A LA WEB

- El editor *SCORM Metadata*
- Estándares de formación

14. EMPAQUETAR EL PROYECTO