



Análisis y diseño estructurado de aplicaciones

1. **MODELOS DE ANÁLISIS**
2. **MODELO DE PROCESOS**
 - **Modelo clásico: descomposición funcional**
 - **Modelo práctico: eventos de negocio**
3. **MODELO DEL SISTEMA BASADO EN DIAGRAMAS E/R**
 - **Modelo conceptual**
 - **Modelo lógico**
 - **Normalización de datos**
4. **EL COMPORTAMIENTO DEL SISTEMA BASADO EN EVENTOS Y DFD'S**
5. **EL PROCESO DEL SISTEMA**
6. **INTERACCIÓN ENTRE DATOS Y PROCESOS**
7. **TRANSICIÓN AL DISEÑO FÍSICO**
8. **DISEÑAR PRUEBAS MEDIANTE EL ANÁLISIS**
9. **ESTIMAR PROYECTOS DE SOFTWARE MEDIANTE EL ANÁLISIS**
10. **LA FASE DE DISEÑO**
 - **Las actividades y tareas**
 - **Las técnicas de diseño**
 - Para procesos
 - Para datos
 - **Técnicas de diseño de Procesos Diagramas Estructura de Cuadros**
 - Optimizar los Diagramas de Estructura de Cuadros
 - Del DFD a los Diagramas de Estructura de Cuadros
11. **TRADUCIR ENTIDADES A TABLAS**
12. **OBTENER CAMINOS DE ACCESO**
13. **COMO TRATAR LOS TIPOS Y SUBTIOS DE ENTIDADES**