



Ajax

1. INTRODUCCIÓN

2. JAVASCRIPT BÁSICO

- Sintaxis
- Variables
- Palabras reservadas
- Tipos de variables
- Operadores
- Objetos nativos de *Javascript*
- Funciones
- Funciones y propiedades básicas de *Javascript*

3. JAVASCRIPT AVANZADO

- Objetos
- Clases
- Otros conceptos

4. DOM (DOCUMENT OBJECT MODEL)

- Tipos de nodos
- La interfaz *Node*
- HTML y *DOM*

5. BOM (BROWSER OBJECT MODEL)

- El objeto *window*
- El objeto *document*
- El objeto *location*
- El objeto *navigator*
- El objeto *screen*

6. EVENTOS

- El flujo de eventos
- *Handlers* y *listeners*
- El objeto *event*
- Tipos de eventos



- Solución *cross browser*

7. PRIMEROS PASOS CON AJAX

- La primera aplicación
- Métodos y propiedades del objeto *XMLHttpRequest*
- Utilidades y objetos para Ajax
- Interacción con el servidor
- Aplicaciones complejas
- Seguridad

8. TÉCNICAS BÁSICAS CON AJAX

- Listas desplegadas encadenadas
- Teclado virtual
- Autocompletar

9. TÉCNICAS AVANZADAS CON AJAX

- Monitorización de servidores remotos
- Lector *RSS*
- *Google Maps*

10. FRAMEWORKS Y LIBRERÍAS

- El *framework Prototype*
- La librería *scriptaculous*
- La librería *jQuery*
- Otros *frameworks* importantes

11. OTRAS UTILIDADES

- Detener las peticiones *HTTP* erróneas
- Mejorar el rendimiento de las aplicaciones complejas
- Ofuscar el código *Javascript*
- El problema de los dominios diferentes