



Adobe Freehand CS4

1. INTRODUCCIÓN

- Los paneles
- El entorno de trabajo de Adobe Freehand CS4
- Los conjuntos de herramientas
- Colores y paletas

2. TRABAJAR CON TEXTOS

- Estilos de fuente y párrafo
- Importar textos y enlazamiento de bloques de texto
- Combinar textos y utilizarlos como textura de fondo
- Publicaciones sin imágenes
- Efectos de texto

3. COMBINAR GRÁFICOS Y TEXTO

- Importar imágenes
- Resolución y calidad de las imágenes
- Texto alrededor de imágenes
- Cómo añadir colores de las imágenes a la lista de colores

4. TRABAJAR CON TRAZADOS

- Dibujos vectoriales
- Herramientas de trazado
- Ilustraciones vectoriales para realizar una publicación
- *Trace*, vectorización de *bitmaps*

5. TRABAJAR CON CAPAS Y ESTILOS

- Colores de proceso
- Combinar elementos
- Trabajar con capas
- Cómo crear estilos. Ventajas de los estilos

6. IMPORTAR Y EXPORTAR A OTROS FORMATOS

- Formatos de imagen
- Resoluciones
- Exportar para la web



7. ADOBE FREEHAND Y SU RELACIÓN CON ADOBE FLASH

- **Incluir películas Flash**
- **Importar y exportar películas de Adobe Flash**

8. IMPRIMIR