

## 3D Studio Viz

### 1. LA VENTANA DE 3D STUDIO VIZ

- El entorno de trabajo de 3D Studio Viz
- Administrar archivos

### 2. VISUALIZAR Y EXPLORAR EL ESPACIO 3D

### 3. SELECCIÓN, CREACIÓN Y MODIFICACIÓN DE OBJETOS

- Herramientas de dibujo
- Menús
- Transformadores

### 4. MOVIMIENTO, ROTACIÓN Y ESCALA

- Los sistemas de ejes coordenados
- *Center flyout*
- Restricciones
- *Type-in*

### 5. ILUMINAR ESCENAS

- Luces estándar y *Lightscape*

### 6. INSTALAR CÁMARAS

### 7. 3D STUDIO VIZ Y AUTOCAD

- Importar archivos de AutoCAD
- Importar archivos de AutoCAD Architectural Desktop
- *Rendering*
- Materiales
- Multi-subobjetos
- Fondos y proyectores

### 8. OBJETOS DE COMPOSICIÓN

- Objetos *AEC*
  - Muros
  - Ventanas
  - Puertas
  - Follaje
  - Escaleras
  - Barandillas



- **Operaciones booleanas**
  - *Shapes*
  - Modificadores
  - *Lofts*
  - Grupos
- **Efectos**
- **Materiales especiales y edición de mallas**

## 9. ANIMACIONES